



Na komornickiej ziemi miło Cię witamy i na mały spacerek zaraz zapraszamy. Miejsce Twojego startu zwano tu *Glinkami* od wydobycia gliny. Stań prosto przed drzwiami.

Poszukaj teraz herbu gminy na urzędzie: policz liście i od nich odejmij żółędzie. Zobacz, gdzie orzeł patrzy, przyjacielu drogi, a Ty w przeciwną stronę skieruj swoje nogi.

$$\square - \square = \square$$

f

Głębokajda tu była – taki jar głęboki, po burzach tędy wody płynęły potoki. Zimą wszyscy śmigali na sankach po dziadku.

Zapisz pilnie, ile procent ulica ma spadek. \square %

e

Ruszaj w dół, czas najwyższy na nowe zadanie: wyteż wzrok wypatrując muralu na ścianie. Zobacz! Jest Paderewski, powstańcy, armata i wybuchu powstania bardzo ważna data.

$$\square \square \quad \square \square \square \square \square \square \square \quad \square \square \square \square$$

17 d

Obok kamień z księgą, to nieczęsto się zdarza. Jakie słowo się w księdze najczęściej powtarza?

$$\square \square \square \square \square \square \square$$

19

Idź prosto w dół – tam w nazwie poprzecznej ulicy przetrwały dawne czasy. Miejscowi rolnicy zwozili tutaj ziarno do młyna, wiatraku, a Ty zanotuj kolor kolarskiego szlaku.

$$\square \square \square \square \square$$

8

Teraz w ślepią uliczkę daj się wpuścić śmiało, a potem zejdź pod ziemię, to wcale nie mała. W tunelu możesz słyszeć echa swego głosu, później na ścianie domu znajdź symbol z kosmosu.

$$\square \square \square \square \square \square \square \square$$

10 a

Przed Tobą są kamienie, drzewa oraz rzeka. Bardzo ciekawe miejsce tam na Ciebie czeka: piękny Ogród Pamięci, który przypomina o ważnych datach i ziemi komornickiej synach.

Znajdź armatę na jednej z tablic pamiątkowych: sprawdź, jaki numer nosił oddział wystrzałowy. $\square \square$

g

Teraz wróć w to miejsce, gdzie wyszedłeś z tunelu: drogowszak powie nazwę parku, przyjacielu.

$$\square \square \square \square \quad \square \square \square \square \square \square \square \square \square$$

1 14

Idź teraz do parku, tam gdzie płynie rzeka, mostek nad Wirynką już na Ciebie czeka.

Od rzeczki wzięła nazwę swą woda źródłana w Komornikach od wielu lat butelkowana.

Miń staw, w którym dzieci latem się kąpały, a zimą ślizgawkę wesołą tam miały. Staw zwany jest Zdrojem. A czy wiesz dlaczego? Bo woda do Wirynki wciąż wypływa z niego.

Przejdź pomiędzy siłownią a placem zabawy. Pewnie nie zdawałeś sobie z tego sprawy: nazwę parku wzięto od remizy strażaków. Była też budka stróża, co wzywał chłopaków.

Tabliczka u dyżurnego spośród chłopów paru głośiła „para koni z wozem do pożaru”. A gdy stróż grał na trąbce w razie zagrożenia, wóz dyżurny wiózł druhów na miejsce zdarzenia.

Idź do ulicy, w prawo. Tam, gdzie restauracja, niegdyś to dla wędrowców była w drodze „stacja”. Gospodarze tu konie podkuwali w kuźni, a ze studni wodę czerpali podróżni.

Naprzeciw jest budynek dawnego zajazdu, wiele przy nim stawało przeróżnych pojazdów. Bywali tu wędrowcy, handlarze, rolnicy. Późniejsza jego funkcja jest w nazwie ulicy.

$$\square \square \square \square \square$$

b

W czasie Wiosny Ludów właśnie w tamtym miejscu powstańcy urządzili zasadzkę na Niemców. Wśród nich się wspomina Zygmunta Felińskiego - późniejszego biskupa, więźnia i... świętego.

Rozejrzyj się wokół siebie, spójrz dookoła i ruszaj dalej trasą w kierunku kościoła. Przejdź zaraz po pasach na drugą stronę drogi – niech Cię ulicą listów poprowadzą nogi.

Kopano pod dziewiątką rów fundamentowy znajdując przy tym piękny medalion brązowy Konstancjusza Chlorusa, rzymskiego cesarza. Doniosłe to odkrycie, wielu tak uważa.

Dalej dom miń z figurą Chrystusa we wnęcie, a niebawem krzyż ujrzysz po Twej prawej ręce. Upamiętnia szczęśliwy powrót gospodarza, który na wojnie z Francją życie swe narażał.

Idź dalej, aż na płocie ujrzysz dwa rumaki; niżej pośród szuwarów schowały się ptaki. Jaki przedmiot przed pierwszym z nich wisi na murze? Zaraz idź do sąsiada, nie czekaj tu dłużej!

$$\square \square \square \square \square$$

11

Z czego stary budynek został zbudowany? Szukaj domu, który ma takie same ściany. Niedaleko stoi, patrz, tam, w bocznej uliczce. Znajdź na nim obok wejścia symbol na tabliczce.

$$\square \square \square \square \square$$

12

Najpierw z drewna, gliny i pokryta słomą, później nową i większą z cegły postawiono. A co to był za obiekt? Jeśli mam być szczery, wszystko wyjaśnią dalej... powietrzne litery.

$$\square \square \square \square \square \square$$

4

W środku księgę pisano, przyjacielu młody, którą poznasz na końcu dzisiejszej przygody. Warta wzmianki jest jeszcze ciekawostka taka, że w Krzyszkowie budynek ma swego bliźniaka.

Ruszaj tam, dokąd auta prowadzą tu znaki. Na wystawie za rogiem są *klumpy*-chodaki, *szuńdy*, rzymski medalion – prestiżowa sprawa – narzędzia i obrazy. Co to za wystawa?

$$\square \square \square \square \quad \square \square \square \square \square \square \square$$

6 16

Zaraz obok nagrobek za siatką się skrywa! Kim był Józef Bierwagen, który tu spoczywa?

$$\square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square$$

3 13

Teraz idź do strumyka, potem prosto z mostu skręć w lewo przez plac zabaw, tak powiem, po prostu.

Czasu nie trać, bo w drogę przygoda znów woła! Przejdź Wirynkę (dawniej *Ciemną*) i idź do kościoła. Obraz jego patrona i piękne witraże wozem konnym z Krakowa wieźli gospodarze!

Freski zdobią wewnętrzne świątyni tej ściany, a uszy wiernych cieszą wspaniałe organy. Nad wejściem jest Baranek oraz sztandar z krzyżem czyli symbol zwycięstwa. A co widać niżej?

$$\square \square \square \square \square \square$$

18

Pod murek z prawej podejdź i spójrz przez ulicę, widać dwór, w którym mieszkali Komornik dziedzice. Z nich ostatni – Scheffs Marcel – wnet Cię zaciekawi jako pisarz i społecznik, konsul Jugostawii.

W dworskim parku nieopodal wykopano studnię, później wodę z niej czerpano rano i w południe.

Na studni stała koguta figura drewniana,
więc *Kokotem* przez miejscowych została nazwana.

Pod Baranka wróc bez zwłoki i podejdź do pasów
przejdź ulicę, sprawdź jej nazwę, nie marnuj tu czasu!

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Stary dom ma z przodu symbol Bożej opieki
więc mógł tu być przytułek dla starych, kalekich,
czyli szpital. Czy nad drzwiami znak odnaleźć zdołasz?
Znajdź podobny nad bocznym wejściem do kościoła.

--	--	--	--

Tu w kruchcie ksiądz błogosławił mamy małych dzieci,
które szły do *wyvodu*, jak Kościół zalecił.
A Ty, pośród nagrobków proboszczów parafii,
wnet patrona ulicy odszukać potrafisz!

Syn burmistrza z Golubia, uczestnik powstania
wielkie miał dla nauki polskiej dokonania.
Jego pasją życiową stały się języki -
był wybitnym badaczem polskiej gramatyki.

Ksiądz był poligłotą, a czasem swe przemowy
na łące wygłaszał w sanskrycie do... krowy.
Nad książkami wzrok tracił, nie myślał o sobie.
Przeczytaj, kto wystawił mu pomnik na grobie?

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Ostatni jest grób księdza, ostoi polskości,
który po zmarłym Niemcu kupił jego włości
i przekazał Polakom, a dzięki swej akcji
Komorniki uchronił od germanizacji.

Gdy przyszedł kres zaborów, nastał czas pokoju
pistoletem i batem „zachęcał” do boju
o Wielkopolskę wolną od jarzma pruskiego.
Stąd obecność przy grobie

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Wyjdź teraz przez furtkę poza ogrodzenie,
znajdź tablicę, co ważne wspomina zdarzenie.
Odślonięto ją w roku okrągłej rocznicy.
Co to za zdarzenie? Zanotuj z tablicy.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Teraz mam dla Ciebie kolejne zadanie:
zejdź niżej, gdzie naprzeciw stoją dwie plebanie.
Nowsza, wybudowana przez księdza Gładysza,
funkcję domu proboszcza spełnia aż do dzisiaj.

Druga dawniej była żywym centrum wioski,
mieszkanie miał tam słynny proboszcz Malinowski.
Szachulcową ma konstrukcję, jak to każda chata,

której ściany tworzy glina i drewniana

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Teraz ruszaj po pasach wprost na drugą stronę!
Twe zadanie już niemal całkiem ukończone.
A gdzie skarb?? Prędko ruszaj pod duże litery:

--	--	--	--

Skrzyni broni kłódka, kodu cyfry cztery.

--	--	--	--	--	--	--	--

Hasło Ci pokaże szkolnego dziejopisa,
a kod to rok, w którym pierwsze strony zapisał.
Tej kroniki i innych ważnych książek wielu
w naszej bibliotece szukaj, przyjacielu!

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na skarb

Na zdobywców Wielkopolskich Questów czeka Odnaka
Krajoznawcza PTTK „Wielkopolskie Questy – Odnaka
Odkrywców Tajemnic”.

Szczegóły na www.regionwielkopolska.pl

Więcej questów znajdziesz na: www.regionwielkopolska.pl,
www.questy.com.pl, www.questing.pl

Opieka merytoryczna i projekt serii: Wojewódzka Biblioteka
Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu

Tematyka

Podczas spaceru będzie można poznać historyczne
miejsca i ważne postaci z dziejów miejscowości.

Gdzie to jest?

Komorniki leżą w Wielkopolsce, w powiecie poznańskim,
ok. 10 km na południowy zachód od centrum
Poznania, blisko węzłów drogowych Poznań Komorniki
(autostrada A2) oraz Poznań Zachód (A2 i S11).
Z Poznania można tu dojechać autobusami nr 701,
703, 705 i 707 (przystanek Komorniki/Centrum) lub
702 (Komorniki/Zakładowa/Wirenka).

Początek questu:

Przed głównym wejściem do Urzędu Gminy Komorniki
(ul. Stawna 1).

Na czym to polega?

Quest to turystyczna gra terenowa. Trasę przed-
stawiają rymowane wskazówki, a po drodze trzeba
rozwiązywać zagadki, wpisując odpowiedzi w kratki
na karcie gry. Litery z haseł cząstkowych utworzą
rozwiązanie – hasło główne, a wskazówki doprowa-
dzą do „skarbu” – pieczęci, którą należy odcisnąć w
karcie, a następnie pozostawić dla kolejnych uczest-
ników zabawy.

Czas przejścia: ok. 75 minut

Opiekun questu: Biblioteka Publiczna Gminy Komorniki,
tel. 61 810 76 13, bp@biblioteka-komorniki.pl (opieku-
nowie grup mogą otrzymać specjalny skrypt do questu)

Tekst: Piotr Basiński

Konsultacja, zdjęcie (fragment kroniki szkoły podsta-
wowej w Komornikach): Sonia Szymańska

Mapa: Piotr Basiński na podstawie www.openstreetmap.org,
dane mapy (c) autorzy OpenStreetMap,
CC-BY-SA, źródło piktogramów: Flaticon.com (autor:
Surang)

Wydawca: Biblioteka Publiczna Gminy Komorniki,
www.biblioteka-komorniki.pl

Nowa zabawa z questami w powiecie poznańskim

Na tropie skarbów!

www.powiat.poznan.pl/na-tropie-skarbow

Partnerzy:



Komorniki 2022
Wydanie I

Wielkopolskie Questy®

Komorniki – od księgi do biblioteki