



START

Na komornickiej ziemi miło Cię witamy i na mały spacerek zaraz zapraszamy. Miejsce Twojego startu zwano tu Glinkami od wydobycia gliny. Stań prosto przed drzwiami.

Poszukaj teraz herbu gminy na urządzie: policz liście i od nich odejmij żółędzie. Zobacz, gdzie orzeł patrzy, przyjacielu drogi, a Ty w przeciwną stronę skieruj swoje nogi.

$\square - \square = \square$
f

Głębokajda tu była – taki jar głęboki, po burzach tędy wody płynęły potoki. Zimą wszyscy śmigali na sankach po dziedaku.

Zapisz pilnie, ile procent ulica ma spadku. \square %
e

Ruszaj w dół, czas najwyższy na nowe zadanie: wyteż wzrok wypatrując muralu na ścianie. Zobacz! Jest Paderewski, powstańcy, armata i wybuchu powstania bardzo ważna data.

$\square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square$
17 d

Obok kamień z księgą, to nieczęsto się zdarza. Jakie słowo się w księdze najczęściej powtarza?

$\square \square$
19

Idź prosto w dół – tam w nazwie poprzecznej ulicy przetrwały dawne czasy. Miejscowi rolnicy zwozili tutaj ziarno do młyń, wiatraku, a Ty zanotuj kolor kolarskiego szlaku.

$\square \square \square \square \square \square$
8

Teraz w ślepek uliczkę daj się wpuścić śmiało, a potem zejźdź pod ziemię, to wcale niemało. W tunelu możesz słyszeć echa swego głosu, później na ścianie domu znajdź symbol z kosmosu.

$\square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square$
10 a

Przed Tobą są kamienie, drzewa oraz rzeka. Bardzo ciekawe miejsce tam na Ciebie czeka: piękny Ogród Pamięci, który przypomina o ważnych datach i ziemi komornickiej synach.

Znajdź armatę na jednej z tablic pamiątkowych: sprawdź, jaki numer nosił oddział wystrzałowy. $\square \square \square \square$
g

Teraz wróć w to miejsce, gdzie wyszedłeś z tunelu: drogowcaz powie nazwę parku, przyjacielu.

$\square \square$
1 14

Idź teraz do parku, tam gdzie płynie rzeka, mostek nad Wiryńką już na Ciebie czeka.

Od rzeczki wzięła nazwę swą woda źródłana w Komornikach od wielu lat butelkowana.

Miń staw, w którym dzieci latem się kąpały, a zimą ślizgawkę wesołą tam miały. Staw zwany jest Zdrojem. A czy wiesz dlaczego? Bo woda do Wiryńki wciąż wypływa z niego.

Przejdź pomiędzy siłownią a placem zabawy. Pewnie nie zdawałeś sobie z tego sprawy: nazwę parku wzięto od remizy strażaków. Była też budka stróża, co wzywał chłopaków.

Tabliczka u dyżurnego spośród chłopów paru głośiła „para koni z wozem do pożaru”. A gdy stróż grał na trąbce w razie zagrożenia, wóz dyżurny wioźł druhów na miejsce zdarzenia.

Idź do ulicy, w prawo. Tam, gdzie restauracja, niegdyś to dla wędrowców była w drodze „stacja”. Gospodarze tu konie podkuwali w kuźni, a ze studni wodę czerpali podróżni.

Naprzeciw jest budynek dawnego zajazdu, wiele przy nim stawoło przeróżnych pojazdów. Bywali tu wędrowcy, handlarze, rolnicy. Późniejsza jego funkcja jest w nazwie ulicy.

$\square \square \square \square \square \square$
b

W czasie Wiosny Ludów właśnie w tamtym miejscu powstańcy urządzili zasadzkę na Niemców. Wśród nich się wspomina Zygmunta Felińskiego - późniejszego biskupa, więźnia i... świętego.

Rozejrzyj się wokół siebie, spójrz dookoła i ruszaj dalej trasą w kierunku kościoła. Przejdź zaraz po pasach na drugą stronę drogi – niech Cię ulicą listów poprowadzą nogi.

Kopano pod dziewiątką rów fundamentowy znajdując przy tym piękny medalion brązowy Konstancjusza Chlorusa, rzymskiego cesarza. Doniosłe to odkrycie, wielu tak uważa.

Dalej dom miń z figurą Chrystusa we wnęce, a niebawem krzyż ujrzysz po Twej prawej ręce. Upamiętnia szczęśliwy powrót gospodarza, który na wojnie z Francją życie swe narażał.

Idź dalej, aż na płocie ujrzysz dwa rumaki; niżej pośród szuwarów schowały się ptaki. Jaki przedmiot przed pierwszym z nich wisi na murze? Zaraz idź do sąsiada, nie czekaj tu dłużej!

$\square \square \square \square \square \square$
11

Z czego stary budynek został zbudowany? Szukaj domu, który ma takie same ściany. Niedaleko stoi, patrz, tam, w bocznej uliczce. Znajdź na nim obok wejścia symbol na tabliczce.

$\square \square \square \square \square \square$
12

Najpierw z drewna, gliny i pokryta słomą, później nową i większą z cegły postawiono.

A co to był za obiekt? Jeśli mam być szczerzy, wszystko wyjaśnił dalej... powietrzne litery.

$\square \square \square \square \square \square \square \square$
4

W środku księgę pisano, przyjacielu młody, którą poznasz na końcu dzisiejszej przygody. Warta wzmianki jest jeszcze ciekawostka taka, że w Krzyszkowie budynek ma swego bliźniaka.

Ruszaj tam, dokąd auta prowadzą tu znaki. Na wystawie za rogiem są klumpy-chodaki, szuńdy, rzymski medalion – prestiżowa sprawa – narzędzia i obrazy. Co to za wystawa?

$\square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square$
6 16

Zaraz obok nagrobek za siatką się skrywa! Kim był Józef Bierwagen, który tu spoczywa?

$\square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square$
3 13

Teraz idź do strumyka, potem prosto z mostu skreć w lewo przez plac zabaw, tak powiem, po prostu.

Czasu nie trać, bo w drogę przygoda znów woła! Przejdź Wiryńkę (dawniej Ciemną) i idź do kościoła. Obraz jego patrona i piękne witraże wozem konnym z Krakowa wieźli gospodarze!

Freski zdobiją wewnętrzne świątyni tej ściany, a uszy wiernych cieszą wspaniałe organy. Nad wejściem jest Baranek oraz sztandar z krzyżem czyli symbol zwycięstwa. A co widać niżej?

$\square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square \square$
18

Pod murek z prawej podejdź i spójrz przez ulicę, widać dwór, w którym mieszkali Komornik dziedzice. Z nich ostatni – Scheffs Marcel – wnet Cię zaciekawi jako pisarz i społecznik, konsul Jugosławii.

W dworskim parku nieopodal wykopano studnię, później wodę z niej czerpano rano i w południe. Na studni stała koguta figura drewniana, więc Kokotem przez miejscowych została nazwana.

Pod Baranka wróć bez zwłoki i podejdź do pasów przejdź ulicę, sprawdź jej nazwę, nie marnuj tu czasu!

$\square \square$
7 c

Stary dom ma z przodu symbol Bożej opieki więc mógł tu być przytułek dla starych, kalekich, czyli szpital. Czy nad drzwiami znak odnaleź zdołasz? Znajdź podobny nad bocznym wejściem do kościoła.

$\square \square \square \square$
2

Tu w kruchcie ksiądz błogosławił mamy małych dzieci, które szły do wyvodu, jak Kościół zalecił. A Ty, pośród nagrobków proboszczów parafii, wnet patrona ulicy odszukać potrafisz!

Syn burmistrza z Golubia, uczestnik powstania wielkie miał dla nauki polskiej dokonania. Jego pasją życiową stały się języki - był wybitnym badaczem polskiej gramatyki.

Ksiądz był poliglotą, a czasem swe przemowy na łące wygłaszał w sanskrycie do... krowy. Nad książkami wzrok tracił, nie myślał o sobie. Przeczytaj, kto wystawił mu pomnik na grobie?

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

9

Ostatni jest grób księdza, ostoi polskości, który po zmarłym Niemcu kupić jego włości i przekazać Polakom, a dzięki swej akcji Komorniki uchronił od germanizacji.

Gdy przyszedł kres zaborów, nastał czas pokoju pistoletem i batem „zachęcał” do boju o Wielkopolskę wolną od jarzma pruskiego. Stąd obecność przy grobie

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

20

powstańczego.

Wyjdź teraz przez furtkę poza ogrodzenie, znajdź tablicę, co ważne wspomina zdarzenie. Odsłonięto ją w roku okrągłej rocznicy. Co to za zdarzenie? Zanotuj z tablicy.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

15

Teraz mam dla Ciebie kolejne zadanie: zejdź niżej, gdzie naprzeciw stoją dwie plebanie. Nowsza, wybudowana przez księdza Gładysza, funkcję domu proboszcza spełnia aż do dzisiaj.

Druga dawniej była żywym centrum wioski, mieszkanie miał tam słynny proboszcz Malinowski. Szachulcową ma konstrukcję, jak to każda chata, której ściany tworzy glina i drewniana

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

5

Teraz ruszaj po pasach wprost na drugą stronę! Twe zadanie już niemal całkiem ukończone. A gdzie skarb?? Prędko ruszaj pod duże litery:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

a b c

Skrzyni broni kłódka, kodu cyfry cztery.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

d e f g

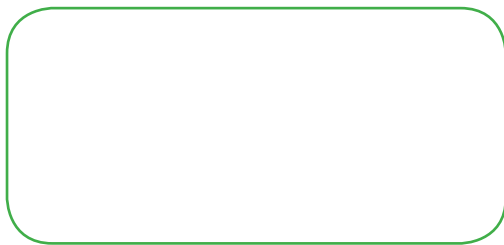
Hasło Ci pokaże szkolnego dziejopisa, a kod to rok, w którym pierwsze strony zapisał. Tej kroniki i innych ważnych książek wielu w naszej bibliotece szukaj, przyjacielu!

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1 2 3 4 5 6 7 8 9

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20



Miejsce na skarb

Nowa zabawa z questami w powiecie poznańskim

Na tropie skarbów!

www.powiat.poznan.pl/na-tropie-skarbow



Na zdobywców Wielkopolskich Questów czeka Odznaka Krajoznawcza PTTK „Wielkopolskie Questy – Odznaka Odkrywców Tajemnic”. Szczegóły na www.regionwielkopolska.pl

Więcej questów znajdziesz na: www.regionwielkopolska.pl
www.questy.org.pl
www.questing.pl

GDZIE TO JEST?

Komorniki leżą w Wielkopolsce, w powiecie poznańskim, ok. 10 km na południowy zachód od centrum Poznania, blisko węzłów drogowych Poznań Komorniki (autostrada A2) oraz Poznań Zachód (A2 i S11). Z Poznania można tu dojechać autobusami nr 701, 703, 705 i 707 (przystanek Komorniki/Centrum) lub 702 (Komorniki/Zakładowa/Wirenka).

TEMATYKA

Podczas spaceru będzie można poznać historyczne miejsca i ważne postaci z dziejów miejscowości.

POCZĄTEK QUESTU

Siedziba Urzędu Gminy Komorniki (ul. Stawna 1), przed głównym wejściem (od ulicy Stawnej).

NA CZYM TO POLEGA?

W czasie wędrowki będziesz rozwiązywał zadania i zagadki, które doprowadzą Cię do miejsca, w którym została ukryta skrzynia skarbów z pieczęcią. Odcisk pieczęci na ulotce jest poświadczeniem zakończenia wyprawy. W Księżce Questowiczów, którą znajdziesz w skrzyni, możesz zostawić swój wpis i podzielić się z innymi uczestnikami wrażeniami z wycieczki.

Opiekun questu: Biblioteka Publiczna Gminy Komorniki, tel. 61 810 76 13, bp@biblioteka-komorniki.pl (opiekunowie grup, prowadzący spacerory trasę questu, mogą otrzymać specjalny skrypt zawierający zestaw poprawnych odpowiedzi oraz omówienie treści)
Tekst: Piotr Basiński
Konsultacja: Sonia Szymańska
Mapa: Piotr Basiński na podstawie www.openstreetmap.org, dane mapy © autorzy OpenStreetMap, CC-BY-SA, źródło piktogramów: Flaticon.com (autor: Surang)
Wydawca: Biblioteka Publiczna Gminy Komorniki, www.biblioteka-komorniki.pl
Opieka merytoryczna i projekt serii: Wojewódzka Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu

PARTNERZY:



Wojewódzka Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu



INSTYTUCJA KULTURY SAMORZĄDU WOJEWÓDZTWA WIELKOPOLSKIEGO



Komorniki 2022

Komorniki od książki do biblioteki



75 min

