


Pierwsza szkoła już w 1874 r. w Bolechowie była, pod koniec XIX w. około 120 dzieci pomieściła. Na początku był to parterowy budynek murowany, w 1910 r. o piętrowy z dwoma klasami rozbudowany.

Podnieś w górę głowę, spójrz na obecny szkolny gmach i policz, iloma wieżyczkami jest ozdobiony jego dach. Udało Ci się znaleźć odpowiedź na pytanie?  Brawo! Jesteś mistrzem! To było podchwytliwe zadanie.

Przed siebie i przez pasy przed torami, za nimi w lewo, ponownie przejdź kolejnymi pasami. Do budynku z werandą zmierzaj śmiało, tam ostatnie zadanie przygotowane dla Ciebie zostało.

Za chwilę powiemy Ci, gdzie skarb leży, najpierw kod do otwarcia kłódki policzyć należy.

$$\begin{array}{|c|} \hline 5 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline 8 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|} \hline A \\ \hline \end{array}, \quad \begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline 4 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|} \hline B \\ \hline \end{array},$$

$$\begin{array}{|c|} \hline 3 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline 6 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|} \hline C \\ \hline \end{array}, \quad \begin{array}{|c|} \hline 2 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline 7 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|} \hline D \\ \hline \end{array},$$

Budynek skrywa skarb ze swej prawej strony, szukaj, bo na murku jest umieszczony.

Wstukaj do kłódki i przesun skobelek w prawo, z dziejów Bolechowa kolejną datę poznałeś, brawo. Jest ona z wystawą maszyn rolniczych związana, która przez Zygmunta Szuldrzyńskiego była zorganizowana.

Wpisz swój nick i datę do księgi i przybij pieczętkę, abyś na karcie wyprawy lub w paszporcie miał pamiątkę. Inne questy w naszej okolicy na przejście czekają, one w ciekawy sposób ciekawostki przedstawiają.

miejsce na pieczęć

TEMATYKA

Quest przedstawia dzieje Bolechowa i Promnic, mówiąc o wydarzeniach oraz miejscach z XIX i XX wieku.

POCZĄTEK GRY:

Wyprawa rozpoczyna się na parkingu obok przejazdu kolejowego w Bolechowie, skrzyżowanie Wojska Polskiego i Kolejowej, Gmina Czerwonak, woj. wielkopolskie.

NA CZYM TO POLEGA?

- 1 Pobierz bezpłatną aplikację Qesty - Wyprawy Odkrywców na swój telefon i utwórz konto gracza.
- 2 Trasę gry można przejść z kartą questu lub aplikacją mobilną Qesty - Wyprawy Odkrywców.
- 3 Twoim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek i rozwiązywanie zagadek. Zebrane na trasie litery i cyfry będą niezbędne do odkrycia hasła końcowego i otrzymania questowego skarbu. Pieczęć odbij na karcie wyprawy lub w Paszporcie Odkrywcy, a w Księdze Questu potwierdź swoje przejście, wpisując datę i nick/nazwę użytkownika z systemu www.QUESTY.org.pl.
- 4 Na zdobywców questu z woj. wielkopolskiego czekają krajowe odznaki PTTK Qesty - Wyprawy Odkrywców (www.questy.org.pl/odznaka) oraz regionalna „Wielkopolskie Qesty – Odznaka Odkrywców Tajemnic” (www.regionwielkopolska.pl)

JAK DODAĆ QUEST DO UKOŃCZONYCH?

- 1 Jeśli quest ukończyłaś/eś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj go do grona ukończonych na stronie www.QUESTY.org.pl lub w aplikacji Qesty–Wyprawy Odkrywców w zakładce Moje Konto, wybierając tytuł questu i hasło końcowe: **liczba czterocyfrowa**.
- 2 Jeśli ukończyłaś/eś quest z aplikacją, jego pieczęć automatycznie pojawi się na Twoim koncie.

OPIEKUN:

Urząd Gminy Czerwonak

LOKALNY KOORDYNATOR QUESTÓW:

Lokalna Grupa Działania „Trakt Piastów”,
Łubowo 1, 62-260 Łubowo, www.lgdtraktpiastow.pl

TEKST I OPRACOWANIE QUESTU:

Małgorzata Wojtusiak, Krzysztof Szustka - krajowy koordynator Questów - Wypraw Odkrywców, info@questy.org.pl, tel. 512 312 215



Więcej informacji znajduje się na największym w Polsce portalu z questami www.QUESTY.org.pl



Pobierz aplikację

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej Qesty - Wyprawy Odkrywców na smartfony



„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”
Materiał współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach
19.3 Wsparcie na wdrażanie projektu współpracy PROW na lata 2014-2020.



Quest O czym szumia kasztany w Bolechowie i Promnicach



70 minut

**GRA
TERENOWA**

4 km

Start

Witaj Questowiczu dziś w Bolechowie gra terenową historię tej wsi Ci opowie. Na trasie będą też pobliskie Promnice, dowiesz się, jaka osoba odwiedziła te okolice.

Bolechowo znacznie starsze ma korzenie, w XIII w. Przemysław I nadał Cysterkom te ziemie. Dużo później nastąpiła Promnic lokacja, w XVIII w. miała tu miejsce olęderska kolonizacja.

W queście jednak poznasz nowsze obu wsi koleje, posłuchasz, co w nich w XIX i XX wieku się dzieje. Start jest na parkingu, tory biegną obok niego, wyjdź na chodnik i w lewo idź do dworca kolejowego.

Wiosną 2021 roku został zmodernizowany, ale z innego wydarzenia jest w Polsce znany. 28 czerwca 1937 o godzinie 6.10 pociąg tu stał, nie byle jaki, niech Ci się tak nie wydaje.

Król Rumunii, Karol II, przybył nim na uroczystości, poligon w Biedrusku wtedy tego dostojnika gości. Był witany przez marszałka Edwarda Śmigłego-Rydza, ale na stacji można było spotkać niejednego widza.

Żołnierze z 57. Pułku Piechoty Wielkopolskiej tu byli też, ale również minister Józef Beck – to już właśnie wiesz. Do Biedruska wówczas kolej nie docierała, więc limuzyna środkiem transportu z dworca się stała.

Pociąg królewski czekał na stacji do wieczora, o godzinie 22 odjazdu Karola II nadeszła pora. Ty nie czekaj długo, bo tu jest zagadka przygotowana, niech liczba okien pod werandą będzie porachowana.

Z lewej jest strony budynku, na tory wychodzi, przed deszczem chroni, w upalne dni cieniem chłodzi. W ulicę Dworcową przed siebie, mając dworzec za plecami, do ronda chodnikiem zmierzaj szybkimi krokami.

Przejdź przez pasy z prawej strony dwa razy, kieruj się do tabliczki, o Szuldrzyńskim mówią wyrazy. Od 1873 roku właścicielami Bolechowa jest ta rodzina, z ojca - Zygmunta majątek przeszedł na Tadeusza – syna.

Syn to prawnik, polityk i działacz gospodarczy ceniony, dzięki niemu niejednen majątek nie został wykupiony. Pruską Komisję Kolonizacyjną skutecznie w tym blokował, na drodze prawnej wiele ich na ziemiach polskich zachował.

To twórca nowoczesnych metod gospodarowania, za jego czasów Bolechowo rozwinęło się bez wahania. W grudniu 1918 r. był w Komitecie Witającym Paderewskiego, wspierał też walczących podczas powstania wielkopolskiego.

Wykaz jego działań dla kraju jest niezwykle długi, Krzyż Komandorski otrzymał za swoje zasługi. Na tablicy masz fotografie przedstawiające Tadeusza, ich liczba niech szybko miejsce w kratce zająć wyrusza.

Przez rondo na wprost, mając tabliczkę za sobą, za chwilę zobaczysz miejsce, które Promnic było ozdobą. Na wysokości światła z prawej stoi niejednen budynek duży, ciekawe, czy wiesz, czemu na początku XX w. ten obiekt służy.

Jak się nazywał? Niech nie będzie zaskoczona mina, bo właśnie w tym miejscu mieściła się Argentyna. Te budynki przed I wojną światową powstały, w pobliżu przeprawy przez Wartę śwą siedzibę miały.

W budynkach mieściły się fabryka konserw i piekarnia, ale mieszkańcom służyły także rzeźnia oraz masarnia. Po odzyskaniu niepodległości wykupili je Polacy, w Zakładach Wytwórczo-Handlowych pracowali rodacy.



Skręć w prawo na skrzyżowaniu i policz okna na boku, te, które na pierwszym piętrze masz na widoku. Przed siebie 700 m, z prawej ceglany budynek woła, naprzeciw niego przed 1819 r. powstała pierwsza szkoła.

Zerknij, jaki numer budynku widnieje nad drzwiami, z tabliczki pierwszą cyfrę wpisz w kratkę swymi paluszkami. Ustaw się do wejścia swoim lewym bokiem i w lewo w stronę parku idź równym krokiem.

Szukaj tablicy, jest w wiacie, gdzie rowery parkują, na niej ciekawe atrakcje Gminy Czerwonak się znajdują. Sprawdź, która fotografia przedstawia kościół drewniany, numer z niej niech będzie do kratki wpisany.

Mamy klasztor, kościołów drewnianych szlak, możesz historię rejonu poznawać właśnie tak. Ale również zachwyć się naszą piękną przyrodą, zobaczysz ją z wieży, czas miło spędzisz też nad wodą.

Wyjdź na drogę i w lewo idź, gdzie znak drogowy, skreć lekko w lewo i na wprost prowadzi szlak questowy. Nie zapominaj, by przechodzić zawsze tylko przez pasy i iść chodnikami, których nie miały dawne czasy.

Widzisz znak Bolechowo – Osiedle? Na dwóch nogach zielony, przed nim niech Twój wzrok w prawo będzie zwrócony. Odnajdź pozostałości cmentarza ewangelickiego, groby skryte są w cieniu drzewa niejednego.

Jego powstanie datuje się na wiek XIX początek, z nim wiąże się wielokulturowy na tym terenie wątek. Kamienne nagrobki są tu warte dokładnego obejrzenia, ale upływ czasu spowodował niestety ich zniszczenia.

Jeszcze w latach 50 XX w. ludzi na tym cmentarzu chowano, choć od II wojny światowej ewangelików we wsi nie widziano. Policz, ile na cmentarzu jest dużych, wysokich krzyży, wynik wpisz w kratkę, do końcowego hasła Cię przybliży.



Wróć do drogi i w prawo idź do dużego skrzyżowania, na nim też w prawą stronę skreć bez wahania. Przed Tobą rondo, pewnie Ci się ono przypomina, idź teraz tak, jak droga do miasta Murowana Goślina.

Przeoczyłeś zielony przy rondzie znak? To ta uliczka, obok której stoi znana Ci o Szuldrzyńskim tabliczka. Z lewej strony wypatruj z mapą tablicy, jest za przystankiem i przedstawia znów atrakcje okolicy.

Bolechowo – Osiedle to najmłodsza miejscowość w gminie, dziś z kompleksu zabudowań fabryki zbrojeniowej słynie. Dla pracowników zakładów gumowych „Stomil” powstało, w latach 50 ubiegłego wieku na mapie zaistniało.

Policz, ile oznaczonych cyframi jest tu atrakcji, a jeśli masz czas, możesz skorzystać z nich po kolacji. Kawaleczek dalej spory budynek, całkiem nowy, w 1991 roku do nauki był już gotowy.